



BDS - Mehrdistanz Flinte

Das **Mehrdistanzschießen Flinte** ist die perfekte Alternative gegenüber dem bekannten IPSC. Auch hier wird von unterschiedlichen Positionen auf die Scheiben geschossen, wobei man Schnelligkeit und Präzision beim Schießen abwägen muss, um ein gutes Ergebnis erzielen zu können.

Beschreibung der Disziplin: Mehrdistanz besteht aus den zwei Elementen Fertigkeitsschießen und Parcoursschießen.

Waffenart: Flinten
Kaliber: Slugs bis max. 12/70
Visier: offene und optische Visierung
Anschlag: jagdlicher Anschlag
Scheibe: BDS-Speed-Scheibe

Fertigkeitsschießen:

15 m kniend 5 Schuss 15 Sekunden
20 m stehend 5 Schuss 15 Sekunden
25 m kniend 5 Schuss 15 Sekunden

Parcoursschießen:

25 m stehend 5 Schuss (1. Scheibe von links)
20 m kniend 5 Schuss (2. Scheibe von links)
15 m stehend 5 Schuss (3. Scheibe von links)

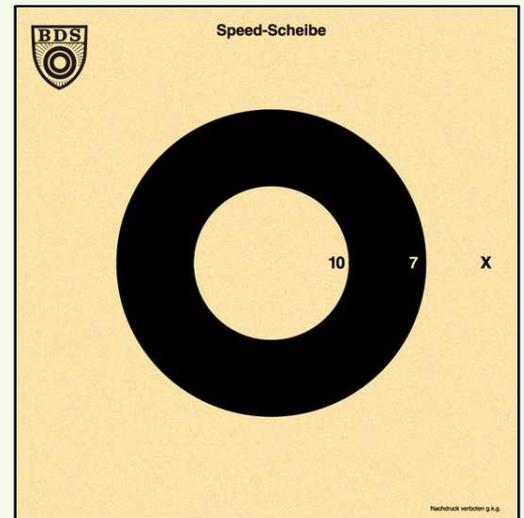
Wertung:

Die mit den 30 Schuss erreichten Ringzahlen werden zusammengerechnet. Für jede Sekunde, die der Schütze beim Parcoursschießen (70 Sekunden*) länger braucht, wird ihm ein Ring abgezogen.

*Bei Flinten mit Kasten- oder Stangenmagazinen beträgt die Sollzeit im Parcours 50 Sekunden.

Mit folgenden Waffenarten kann geschossen werden:

Waffenart	Abzugswiderstand	Visier
Selbstladeflinte	1000 g	offen
Repetierflinte		offen
Freie Klasse *		beliebige Optik
* hier auch Flinten mit Kasten- oder Stangenmagazinen		



Ø der 10	100 mm
Ø der 7	200 mm
Scheibenformat	340 x 340 mm